

**Силабус навчальної дисципліни  
«Інженерна графіка»**

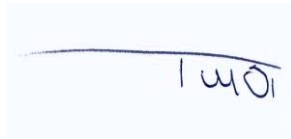
Галузь знань: 24 Сфера обслуговування  
 Спеціальність: 241 Готельно-ресторанна справа  
 Освітня програма: Готельно-ресторанна справа  
 Рівень вищої освіти: перший (бакалаврський)  
 Курс: 2  
 Семестр: 3

<b>Факультет</b>	Факультет інженерно-педагогічної освіти
<b>Кафедра</b>	Кафедра технологічної освіти
<b>Викладач(-і)</b>	<b>ПІБ:</b> Гедзик Андрій Миколайович <b>Посада:</b> професор кафедри технологічної освіти <b>E-mail:</b> <a href="mailto:hedzyk.andriy@udpu.edu.ua">hedzyk.andriy@udpu.edu.ua</a> <b>ПІБ:</b> Сусла Наталія Миколаївна <b>Посада:</b> старший викладач кафедри технологічної освіти <b>E-mail:</b> <a href="mailto:n.susla@udpu.edu.ua">n.susla@udpu.edu.ua</a>
<b>Лінк на освітній контент дисципліни</b>	<a href="https://moodle.dls.udpu.edu.ua/course/view.php?id=7546">https://moodle.dls.udpu.edu.ua/course/view.php?id=7546</a>
<b>Статус дисципліни</b>	Навчальна дисципліна обов'язкового компонента
<b>Загальний обсяг дисципліни: кредити ЄКТС / години</b>	4/120
<b>Обсяг дисципліни (години) та види занять</b>	<b>Денна форма:</b> лекції (30 год), практичні (30 год.), самостійна робота (60 год).
	<b>Заочна форма:</b> лекції (8 год), практичні (8 год.), самостійна робота (104 год).
<b>Політика дисципліни</b>	<b>Академічна доброчесність.</b> Здобувач вищої освіти має виконувати всі проміжні та кінцеві завдання самостійно; надавати для оцінювання лише результати власної роботи; посилається на джерела інформації у разі використання ідей, тверджень, відомостей; надавати достовірну інформацію про результати власної навчальної (наукової, творчої) діяльності. <b>Відвідування занять.</b> Відвідування занять є обов'язковим компонентом оцінювання. За об'єктивних причин (хвороба, працевлаштування, міжнародне стажування, пандемія) навчання може відбуватись в он-лайн формі. Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку (75% від можливої максимальної кількості балів за вид діяльності). <b>Креативна ініціатива здобувача вищої освіти.</b> Під час розв'язування графічних задач здобувач вищої освіти використовує додаткові джерела та методичні рекомендації для самостійної роботи.
<b>Що будемо вивчати?</b>	Предметом вивчення навчальної дисципліни є алгоритмізація створення креслень, як засобу передачі графічної інформації відповідно основних положень стандартів єдиної системи конструкторської документації ЄСКД.
<b>Чому це треба вивчати?</b>	Метою навчальної дисципліни є формування знань щодо виконання і читання зображень предметів на основі метода

	ортогонального проєціювання, та отримання навичок техніки креслення в середовищі сучасних графічних комп'ютерних систем.
<b>Яких результатів можна досягнути?</b>	Після вивчення дисципліни здобувачі вищої освіти досягають таких результатів: Знати, розуміти і вміти використовувати на практиці базові поняття з теорії готельної та ресторанної справи, організації обслуговування споживачів та діяльності суб'єктів ринку готельних та ресторанних послуг, а також суміжних наук. Аналізувати, інтерпретувати і моделювати на основі існуючих наукових концепцій сервісні, виробничі та організаційні процеси готельного та ресторанного бізнесу. Виконувати самостійно завдання, розв'язувати задачі і проблеми, застосовувати їх в різних професійних ситуаціях та відповідати за результати своєї діяльності.
<b>Як можна використати набуті знання та уміння?</b>	В результаті набутих компетентностей здобувачі вищої освіти отримують: Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях. Розуміння предметної області і специфіки професійної діяльності. Здатність проєктувати технологічний процес виробництва продукції і послуг та сервісний процес реалізації основних і додаткових послуг у підприємствах (закладах) готельно-ресторанного та рекреаційного господарства. Здатність працювати з технічною, економічною, технологічною та іншою документацією та здійснювати розрахункові операції суб'єктом готельного та ресторанного бізнесу .
<b>Зміст дисципліни</b>	Оформлення креслень. Раціональні прийоми виконання геометричних побудов на кресленнях. Методи проєціювання. Прямокутні проєкції точки та прямої. Прямокутні проєкції площини. Позиційні та метричні властивості проєкцій пар геометричних фігур. Вигляди на кресленнях предметів. Перерізи. Розрізи. Аксонометричні проєкції. Загальні положення про автоматизацію графічних робіт. Типи комп'ютерної графіки. Системи інженерної комп'ютерної графіки. Креслярсько-конструкторський редактор КОМПАС-ГРАФІК. Робота в системі КОМПАС-3D.
<b>Обов'язкові завдання</b>	Опрацювання теоретичного матеріалу, виконання всіх завдань лабораторних занять та самостійної роботи дисципліни.
<b>Міждисциплінарні зв'язки</b>	Громадське будівництво. Автоматизація в галузі.
<b>Інформаційне забезпечення</b>	1. Ванін В. В. Оформлення конструкторської документації: навч. посіб. К.: Каравела, 2016. 200 с. 2. Михайленко В. Є., Ванін В. В., Ковальов С. М. Інженерна графіка К.: Каравела, 2018. 288 с. 3. Нестеренко В. І., Краєвська О. О., Чермних О. І. Основи

	інженерної графіки з елементами професійного конструювання : навч.посіб. К.: Видавничий дім «Кондор», 2019. 240 с.
<b>Поточний контроль</b>	Модульний контроль, оцінка за креслення, яке виконується за індивідуальним варіантом, підсумкове тестування.
<b>Підсумковий контроль</b>	Екзамен.

Розробники:



Гедзик А. М.



Сусла Н. М.